

# 『 2020년 2학기 수업멘토 프로그램 계획안 』

- SW관련 교과목 문제 해결을 위한 기초 지식의 이해
- 수업 멘토의 학문적 자아 존중감 증진과 반복 학습을 통한 교과 이해 증진, 교육봉사 기회 제공 및 리더십 개발 고취

## I 프로그램 개요

- 프로그램명: 2020년 2학기 수업 멘토 지원 프로그램
- 과목 신청자격: 제주대학교 SW중심대학 참여학과(컴퓨터공학전공, 전산통계학과, 경영정보학과, 컴퓨터교육과)에 2020년도 2학기 정규 교과목으로 개설된 **SW관련 전공 (실험 및 실습과목) 및 SW교양 과목**
- 참가 자격 : 3, 4학년 학부생(신청 교과목 성적 A-이상), 대학원생 또는 교과목 담당교수가 수업멘토 자격이 있다고 판단되는 자
- 구성 인원 : 수업 당 수업멘토 1명(1과목 1멘토 원칙)
- 운영 기간 : 2020학년도 2학기
- 운영 분야 : 2020학년도 2학기 개설 교과목 중 신청된 전공교과목 수업
- 활동 사항 : 멘티 대상 수업시간 내외 멘토의 (인정) 활동  
(지도교수가 인정하는 범위 내의 수업 형태의 활동)

- (인정) 멘토 활동

- 멘티와 동반한 실험 및 SW실습 활동, PBL(Problem based Learning) 학습 활동, (멘티/멘토) 대면 토의, 프로젝트 멘토 활동 등

- (불인정) 멘토 활동

- 수업자료(PT) 제작 활동, 온라인(채팅형) 학생 관리 활동, 단순 과제 취합 등의 멘토 활동 취지에 맞지 않는 활동 일체, 시험 감독 및 채점 활동 등

○ 지원 사항 : 멘토 인건비 지원(2주차~15주차)

중복 신청은 가능하나, 중복 수혜 불가(1인1개 교과목 수업 멘토 원칙)

○ 멘토비 지급기준

- ▶ 실습 과목 : 학점 × 시간당 기준비용 × 활동기간 × 100% (실 75%)
- ▶ 이론 과목 : 학점 × 시간당 기준비용 × 활동기간 × 60%

구분	시간당 기준비용	
	수강생 20명 이내 (1시간 멘토 활동 기준)	수강생 20명 이상 (1시간 멘토 활동 기준)
학부생 멘토	17,000원	20,000원
대학원생 멘토	20,000원	25,000원

※ 멘토 활동 시간은 강의시간(학점) 범위를 초과할 수 없음.

- 의무 사항 : 1. 수업자료, 주차별 활동사진 등 수업관련 자료가 첨부된 주차별 활동보고서 작성 및 제출
- 2. 수업멘토 중간보고서 및 수업멘토 최종보고서 제출
- 3. 수업멘토 설문지 제출
- 4. 추가적으로 SW중심대학사업단에서 요청하는 서류

- 기 타 사 항 : 1. 신청 교과목에 대해 수업멘토 신청자가 없는 경우,  
타 인원이 배정되거나 수업멘토가 지정이 되지 않을 수 있음
- 2. 학부생의 경우, 주차별 활동보고서를 제출하지 않을 시 해당 주차 인건비 지급이 되지 않음

## II 세부업무 추진계획

- 교 과 목 신청기간 : 2020년 9월 1일(화) ~ 2020년 9월 8일(화)
- 수업멘토 신청기간 : 2020년 9월 9일(수) ~ 2020년 9월 16일(수)
- 수업멘토 개시일 : 2주차로부터 진행(중간·기말 제외)
- 제출서류 : 수업 멘토 프로그램 신청서, 수업 멘토 성적증명서(학부생)
- 신청방법 : SW중심대학사업단에서 선발을 원칙으로 하며,  
신청되지 않은 다른 교과목으로 배정이 될 수도 있음.  
SW전공분과 사무실(통번역대학원 104호)로 직접 제출
- 문의사항 : SW융합교육센터
  - SW전공분과 이승현 학술연구교수 (064-754-8361)
  - SW중심대학사업단 이상아 연구원 (064-754-8362)
- 세부일정

추진업무	추진기한	비고
수업멘토 교과목 신청	2020. 9. 1(화) ~ 9.8(화)	
수업멘토 모집	2020. 9. 9(수) ~ 9.16(수)	
심사발표	2020. 9. 11(금)	개별 연락
학습활동	2020. 9. 7(월) ~ 12.11(금)	
수업완료	2020. 12. 11(금)	2학기 종강
최종보고서 및 소감문 제출	2020. 12. 18(금)	수업멘토 프로그램 종료

번호	학과명	교과목명	교수명
1	컴퓨터공학전공	C프로그래밍및실습	곽호영
2		C프로그래밍및실습	강영도
3		웹프로그래밍	김수균
4		컴퓨터프로그래밍Ⅱ	변영철
5		스마트모바일컴퓨팅	김도현
6		데이터베이스	이상준
7		컴퓨터그래픽스및응용	김수균
8		기초웹개발론	고희현
9		임베디드컴퓨팅	김도현
10		인공지능	변영철
1	전산통계학과	고급데이터정보처리	김철수
2		빅데이터분석	김철수
3		고급프로그래밍	이정훈
4		알고리즘	이정훈
1	경영정보학과	웹프로그래밍	안진현
1	컴퓨터교육과	정보윤리와보안	조정원 이정훈
2		웹앱프로그래밍	박찬정
3		시스템프로그래밍	김한일
4		정보·컴퓨터교과교재연구및지도법	조정원 이정훈
5		컴퓨터구조	김성백
6		정보·컴퓨터교과논리및논술	김성백
7		인공지능	조정원 류혜인
8		컴퓨팅원리및패러다임	김형철
9		창의기초코딩	박찬정
10		디지털미디어제작	배진아
1	SW융합교육원	컴퓨팅사고와 소프트웨어융합	변태보
2		컴퓨터일반	고병규

## IV

## 기대효과

---

- 수업 멘토는 후배를 가르치는 자긍심과 보람을 느끼고 기초학습을 튼튼히 함.
- 후배는 학습의 어려움을 극복하고 수업 멘토에게 대학 생활에 도움을 받음.
- 교수님은 학생들의 수업내용 이해도를 높이고, 수업을 원활하게 진행함.